“Київський фаховий коледж зв’язку”

Циклова комісія Комп’ютерної інженерії

**ЗВІТ ПО ВИКОНАННЮ**

**ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ №2**

з дисципліни: «Операційні системи»

**Тема: “Знайомство з базовими командами CLI-режиму в Linux”**

Виконали студенти

групи РПЗ-93а

Команда 3,14:

Бровченко Р.А. та

Звєрєв В.В.

Перевірив викладач

Сушанова В.С.

Київ 2022

Робота студентів групи РПЗ-93а. Команда 3.14: Бровченко Р.А. , Звєрєв В.В. .

**Мета роботи:**

1. Отримання практичних навиків роботи з командними інтерпретаторами Bash та PowerShell.
2. Знайомство з базовими текстовими командами в термінальному режимі роботи в різних ОС.

**Матеріальне забезпечення занять:**

1. ЕОМ типу IBM PC.
2. ОС сімейства Windows (Windows 7).
3. Віртуальна машина – Virtual Box (Oracle).
4. Операційна система GNU/Linux – CentOS.
5. Сайт мережевої академії Cisco netacad.com та його онлайн курси по Linux

**Завдання для попередньої підготовки:**

Готував матеріал студент Звєрєв В.В.

**1.** Прочитайте короткі теоретичні відомості до лабораторної роботи та зробіть невеличкий словник базових англійських термінів з питань призначення команд та їх параметрів.

/\*\*\*\*\*/

**2.** Подивіться демонстраційні матеріали по особливостям роботи з командним рядком (див. матеріали до

лаб. роботи №2 https://drive.google.com/open?id=1DUnAmO5PNSorO7NT\_roIoFv3QksYoP-L):

- Введення до командного рядка

- Командні інтерпретатори

- Базові команди Linux

- Загальні відомості про роботу з командним рядком

- Отримання інформації про команди

**3.** Вивчіть матеріали онлайн-курсів академії Cisco:

- NDG Linux Unhatched (Chapter 3, 4, 5, 6 and 15 all Topics)

- NDG Linux Essentials (Chapter 4 and 5 all Topics)

**4.** Пройдіть тестування у курсі NDG Linux Essentials за такими темами:

- Chapter 04 Exam

- Chapter 05 Exam

**5.** Дайте визначення наступним поняттям:

- Командний інтерпретатор

/\*\*\*\*\*/

- Консоль та термінал

/\*\*\*\*\*/

- CLI-режим

/\*\*\*\*\*/

**6.** Дайте відповіді на наступні питання:

- Яким чином в терміналі Linux можна дізнатися інформацію про команду, її призначення та параметри?

/\*\*\*\*\*/

- Яке призначення команд ls та pwd?

/\*\*\*\*\*/

- Яке призначення команд more, less та cat в терміналі Linux? Які параметри вони можуть мати.

/\*\*\*\*\*/

**7.** Підготувати в електронному вигляді початковий варіант звіту:

- Титульний аркуш, тема та мета роботи

- Словник термінів

- Відповіді на п.5 та п.6 з завдань для попередньої підготовки

**Хід роботи:**

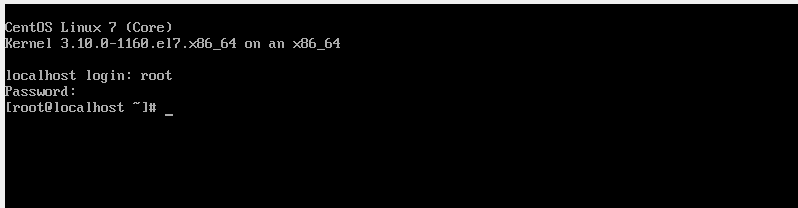
Готував матеріал студент: Бровченко Р.А.

**1.** Початкова робота в CLI-режимі в Linux ОС сімейства Linux:

**1.1.** Запустіть віртуальну машину VirtualBox, оберіть CentOS та запустіть її. Виконайте вхід в систему під користувачем: CentOS, пароль для входу: reverse (якщо виконуєте ЛР у 401 ауд.) та зпустіть термінал.

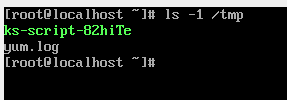
**1.2.** Запустіть віртуальну машину Ubuntu\_PC (якщо виконуєте завдання ЛР через академію netacad)

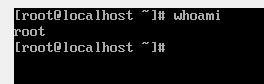
**1.3.** Запустіть свою операційну систему сімейства Linux (якщо працюєте на власному ПК та її встановили) та запустіть термінал

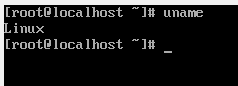


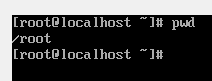
**2.** Опрацюйте всі приклади команд, що представлені у лабораторній роботі курсу **NDG Linux Essentials - Lab 5: Command Line Skills.**

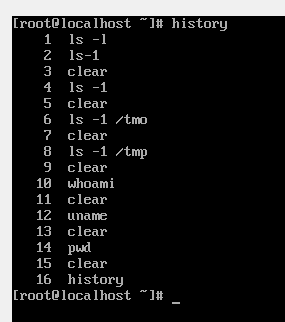
****

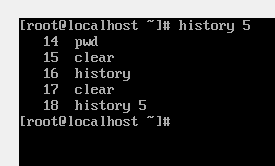
****

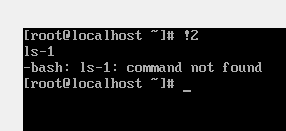
****

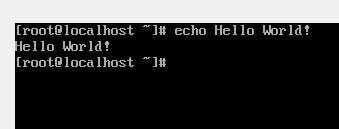
****

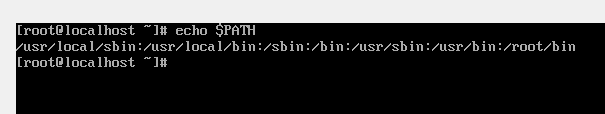
****

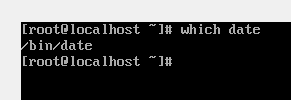
****

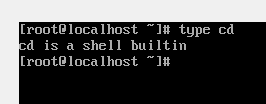
****

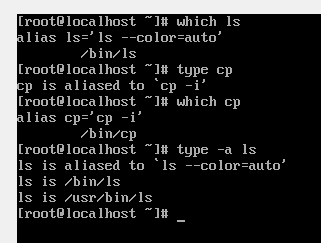
****

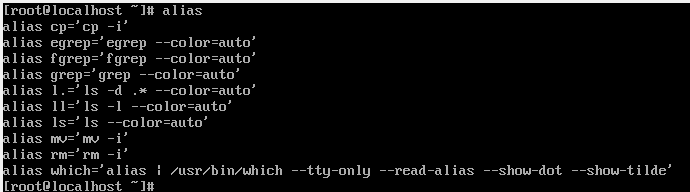
****

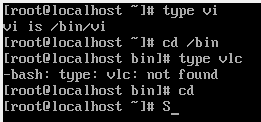
****

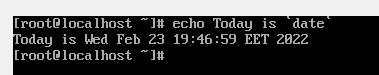
****

****

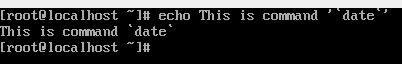
****

****

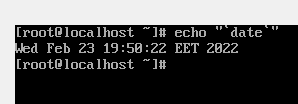
****

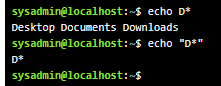
****

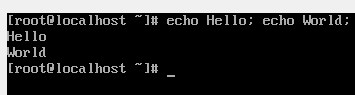
****

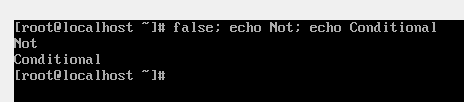
****

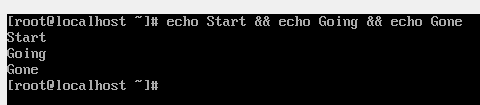
****

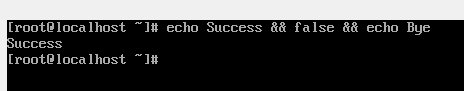
****

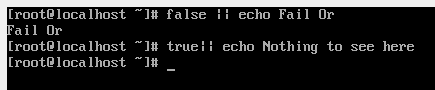
****

****

****

****

****

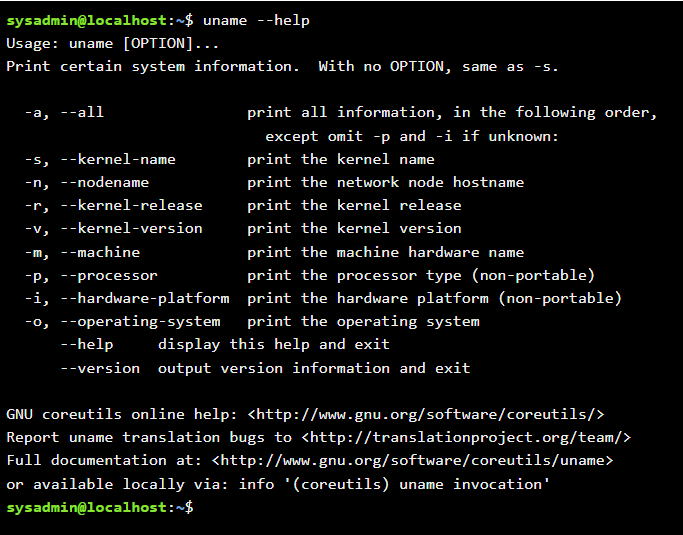
****

**3.** Створіть таблицю команд вивчених у п.2 ходу роботи у наступному вигляді:

|  |  |
| --- | --- |
| **Назва команди** | **Її призначення та функціональність** |
| ls | Show all files which contained in current directory |
| ls -1 | Use the option to display this information in the long format, which gives additional information about files located in the current working directory |
| whoami | Dislpay username |
| uname | Display current system name |
| pwd | Command is used to display your current "location" or current "working" directory. |
| history | Display command history |
| date | Display the time and date on the system |
| clear | Clear the terminal |
| echo | Command used to print text |
| which | Use this command to determine if there is an executable file, |
| type | Command is used to determine information about command type |
| alias | Is used to map longer commands to shorter key sequences |

**4.** Які команди для отримання довідки по командам в терміналі ви знаєте. На прикладі команди uname продемонструйте як отримати довідку стосовно її параметрів та наведіть 5 різних варіантів виводу результату інформації по даній команді (пояснити в чому між ними відмінність).

*Для того, щоб отримати довідку про певну команду в терміналі потрібно використовувати команди -h або -help.*



*uname -p – виводить інформацію про архітектуру процесора*

**

*uname -r – виводить версію ядра*

**

*uname -v - виводить версію ядра*

**

*uname -o – виводить назву операційної системи*

**

*uname -m – виводить розрядність машини*

**

**5.** Робота зі «змінними оточення» в терміналі:

- Що таке змінні оточення? Які вони бувають. Як їх можна переглянути в терміналі?

*Змінними оточення в операційних системах на базі ядра Linux називаються ті змінні, які містять текстову інформацію, використовувану іншими програмами під час запуску. Зазвичай вони включають загальні системні параметри як графічної, так і командної оболонки, дані про настройках користувача, розташуванні певних файлів тощо. Для того щоб переглянути змінні оточення в терміналі, використовуємо команту printenv.*

- Що таке рядок запрошення в терміналі перед початком кожної команди?

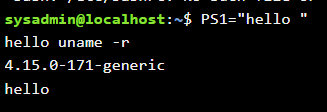
*bash – рядок-запрошення в терміналі перед початком кожної команди*

- Опишіть змінну $PS1. Як в терміналі переглянути її вміст?

*Змінна $PS1 визначає, як буде виглядати запрошення для вводу нових команд, переглядаємо її вміст за допомогою echo $PS1*

- Як можна змінити значення змінної $PS1? Що при цьому відбудеться в рядку запрошенні в bash (рядок запрошення перед початком кожної команди). Як змінити значення цієї змінної не на поточний сеанс, а за замовчуванням? Продемонструйте свої приклади.

Для того щоб змінити PS1, потрібно змінити значення змінни оболонки PS1. Значення може бути встановлено у файлі ~/.bashrc або /etc/bashrc.



- В чому різниця якщо в кінці рядку запрошення bash стоїть символ $ чи #?

*# - використовується на позначенні скрипту, $ - змінні*

**Відповіді на контрольні запитання:**

Готував матеріал Звєрєв В.В.

**1.** Як можна змінити зовнішній вигляд терміналу (колір, розмір, шрифти тощо) у Linux під бажання користувача?

/\*\*\*\*\*/

**2.** Охарактеризуйте поняття «віртуальної консолі» в Linux. Скільки активних віртуальних консолей може бути у процесі роботи Linux по замовчуванню. Як їх викликати та між ними перемикатися? Наведіть приклади?

/\*\*\*\*\*/

**3.** Яка віртуальна консоль виконує функцію графічної оболонки?

/\*\*\*\*\*/

**4.** \*\*\* Яким чином можна переключатися в графічний/консольний режим вручну користувачем використовуючи команди в терміналі. Як можна налаштувати завантаження системи тільки в консольному режимі, і тільки за необхідністю (по команді) переходити до графічного?

/\*\*\*\*\*/

**5.** \*\*\* Чи можлива реєстрація в системі Linux декілька разів під одним і тим же системним ім’ям? Які переваги це може надати?

/\*\*\*\*\*/

**6.** \*\*\* Охарактеризуйте поняття tty у Linux. Як воно пов’язане з віртуальними консолями?

/\*\*\*\*\*/

**Висновки:**

Під час виконання лабораторної роботи ми отримали практичні навики роботи з командними інтерпретаторами Bash та PowerShell.